

# Information générale sur la foudre

- Les éclairs et les orages : La foudre est généralement associée aux orages.
  - L'environnement de vent turbulent d'un orage avec des courants ascendants et descendants permet aux champs électriques de se former et de croître entre le nuage et le sol et à l'intérieur du nuage lui-même — toutes les conditions nécessaires pour que la foudre se produise.
- Si vous entendez le tonnerre, la foudre peut vous frapper.
- Un contact avec la foudre peut causer des blessures catastrophiques et la mort.
- Un contact avec la foudre peut avoir lieu par :
  - Foudroiement direct — se produit lorsque la foudre s'attache directement à la victime. (De 3 à 5 % de tous les décès/blessures causés par la foudre)
  - Courant tellurique — se produit lorsque la foudre frappe le sol, se propage et envoie un courant à travers une victime à une distance de 10 à 30 mètres. (40-50 % de toutes les mortalités et blessures causées par la foudre)
  - Éclair latéral — a lieu lorsque la foudre descend un objet haut, puis change de trajectoire pour atteindre une victime à proximité (par exemple, quelqu'un qui cherchait refuge sous un grand arbre). (20-30 % de toutes les mortalités et blessures causées par la foudre)
  - Contact d'un objet frappé par la foudre (par exemple, clôture de métal, téléphone à fil, conduites d'eau) (15-25 % de toutes les mortalités et blessures causées par la foudre)
  - Traumatisme contondant — est le résultat d'une onde de choc qui peut projeter une personne jusqu'à deux mètres, entraînant des blessures. (Pourcentage de toutes les mortalités et blessures causées par la foudre inconnu).
- La foudre peut frapper de 8 à 16 kilomètres devant ou derrière l'orage, même lorsque le ciel est bleu.
- Environ 1/3 des mortalités liées à la foudre surviennent après la tempête parce que les gens reprennent trop tôt leurs activités de plein air. Il faut attendre au moins 30 minutes avant de retourner à l'extérieur après le dernier grondement du tonnerre.